মডিউল ১০ঃ Disjoint Set Union
মডিউল ১১ঃ DSU Cycle Detection এবং MST
মডিউল ১৩ঃ বেসিক গ্রাফ রিক্যাপ
মডিউল ১৪ঃ প্রব্লেম সল্ভিং গ্রাফ অ্যালগরিদম দিয়ে
মডিউল ১৫ঃ প্রব্লেম সল্ভিং ২ গ্রাফ অ্যালগরিদম দিয়ে
মডিউল ১৭ঃ বেসিক ডাইনামিক প্রোগামিং
মডিউল ১৭_০ঃ ইনট্রডাকশন
মডিউল ১৭_১ঃ ডাইনামিক প্রোগ্রামিং কি?
মডিউল ১৭_২ঃ ফ্যাক্টোরিয়াল নাম্বার
মডিউল ১৭_৩ঃ Fibonacci Series
মডিউল ১৭_৪ঃ Fibonacci Subproblem
মডিউল ১৭_৬ঃ Fibonacci Memoization
মডিউল ১৭-৭ঃ Bottom up approach in Fibonacci series
মডিউল ১৮ঃ Knapsack
মডিউল ১৮-০ঃ ইনট্রডাকশন
মডিউল ১৮-১ঃ Knapsack

মডিউল ১৮-০ঃ ইনট্রডাকশন

আজকের এই মডিউলে দেখবো 0-1 Knapsack Dynamic Programming এর একটি অ্যালগরিদম। 0-1 Knapsack একটি recursive problem যেইটিকে recursion ব্যবহার করে সমাধান করা যায় এবং সেইখানে কিছু অপটিমাইজেশনের কাজ আজকে আমরা করবো। এইটিকে Top Down এবং Bottom Up Approach এ সমাধান করা যায়।

0-1 Knapsack এর মিনিং হচ্ছে choice অথাৎ কোন একটা কিছু নিব অথবা নিব নাহ। নিব বা নিব নাহ এইরকম কোন প্রব্লেম পেলেই আমরা বুঝে নিব সেইখানে 0-1 Knapsack চালানো যাবে।

ধরো তুমি একটি chocolate এর দোকানে গেলা সেইখানে অনেক ধরনের chocolate রয়েছে, ,কিন্তু তুমি শুধুমাত্র ৩টি chocolate নিতে পারবা কারন তোমার ব্যাগে শুধুমাত্র ৩টি chocolate রাখা যায়। এখন তুমি অনেক ধরনের chocolate এর মধ্যে তুমি চেক করবা কোনটা নিবা আর কোনটা নিবা না, অবশ্যই তুমি সেই chocolate টি নিবা যেইটি বে

Previous
মডিউল ১৮ঃ Knapsack
Next
মডিউল ১৮-১ঃ Knapsack

Last updated September 9, 2024

Privacy - Terms